

『くるくる きょうりょく やさしいせかい』

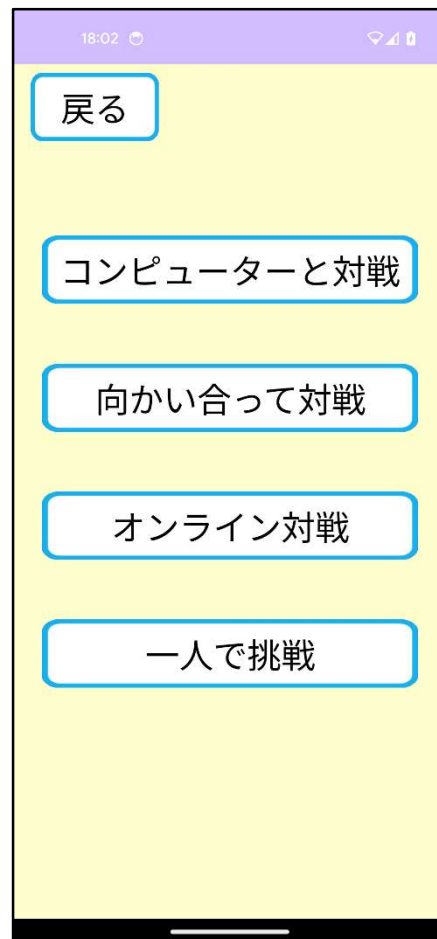
Android版

Google Play ストアで配信開始

株式会社和田システム（代表取締役社長：和田幸星）は、『くるくる きょうりょく やさしいせかい』の Android 版を Google Play ストアで配信開始いたしましたことをお知らせいたします。（iPhone・iPad版は2024年10月1日にApp Storeにリリース済み。）



『くるくる きょうりょく やさしいせかい』は、パズルと言うほど難しくなく、気軽に簡単に楽しめて、お互い攻撃をバンバン打ち合える、「対戦型パズル(?)ゲーム」です。1台のスマートフォンで2人対戦も可能です。ありきたりのゲームではなく、これまでのゲームアプリの常識などにもとらわれることなく、できるだけたくさんの人に（普段そんなにゲームをやらない人とかでも）本当に楽しんでもらえるものを作ろうと思って開発いたしました。





<ルールも操作も簡単>

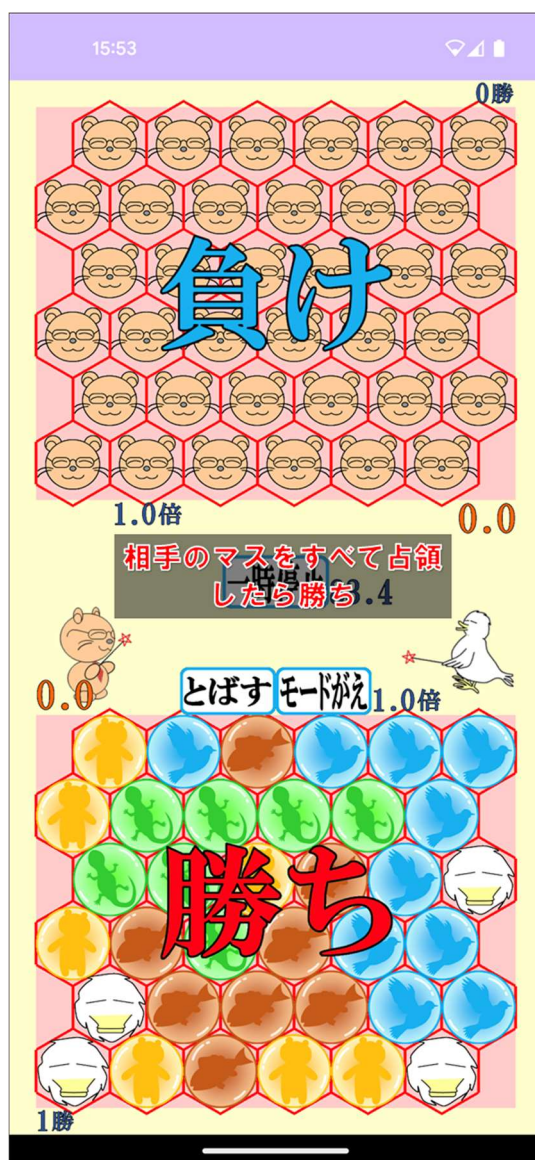
マスとマスの間あたりをさわって中身をくるくる入れ替え。同じ色をたくさんつなげよう。



『エネルギー放出モード』にして、同じ色がたくさんつながっているところをさわれば強力な攻撃。



相手のマスをすべて占領したら勝ち。

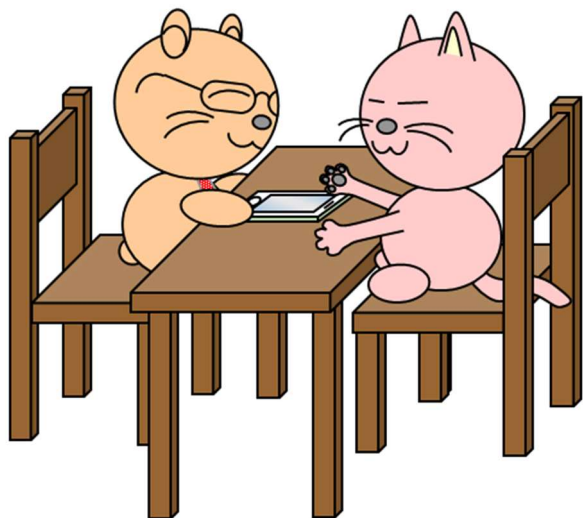


<簡単に攻撃を打ち合える>

「対戦型パズルゲーム」というと、まずはパズルの部分を考えるのが難しく大変で、なかなか自由に攻撃を打ち合えないという場合も多いかと思いますが、このゲームは、複雑な形を考えたり覚えたりする必要がなく、お互い攻撃を打ち合っ楽しむことが簡単にできます。

<1台のスマホで2人で向かい合って対戦できる>

1台のスマートフォンで、2人で向かい合って対戦できます。

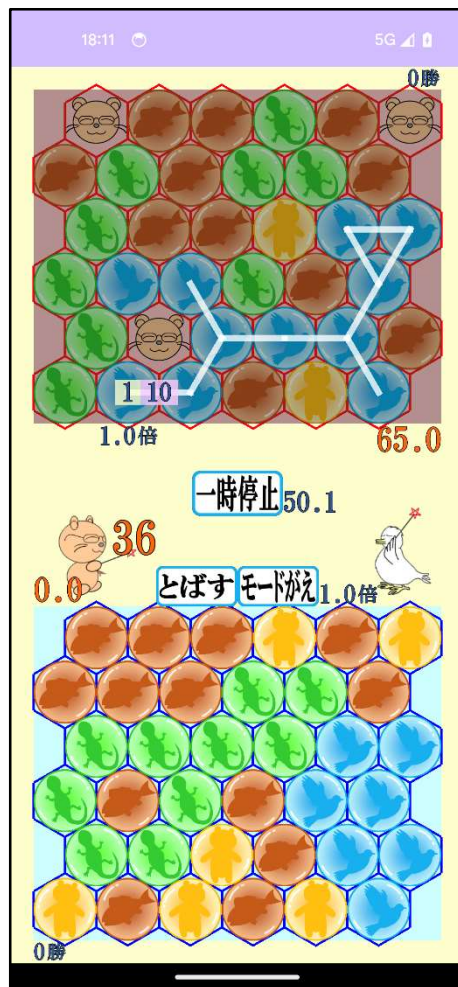
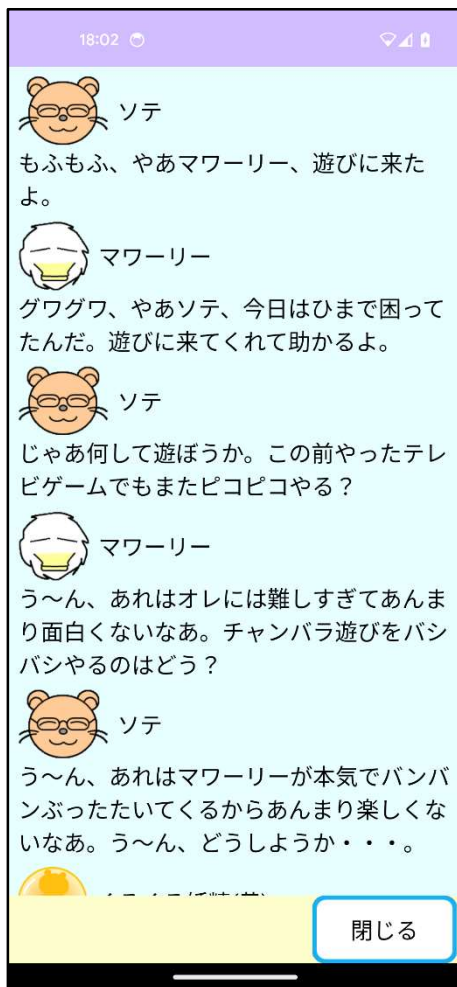
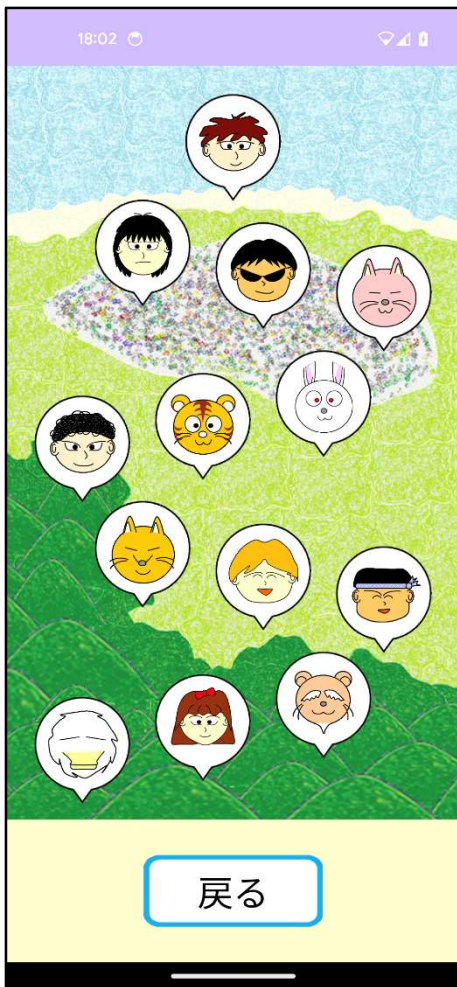


<コンピューターと対戦するモードもあり>

コンピューターと対戦するモードもあります。いろいろな思考パターン(現状では13種類)の相手と対戦することができます。ちょっと楽しくて人生の役にも立つ(?)やさしいストーリーもついています。対戦相手は、いつも順番に対戦していく必要は無く、対戦したい相手を選べます。

対戦相手との会話を最後まで読むと、相手のプレースタイルもわかるようになっています。

コンピューターの操作スピードも指定できるので、同じ相手で同じ対戦条件でも、自分のレベルに合わせて、相手を弱くしたり強くしたりできます。



<オンライン対戦も可能>

インターネット通信(キャリア通信やWi-Fiなど)でサーバーを通して相手とゲームデータをやり取りしながら対戦をする、オンライン対戦も可能です。iPhone・iPad版とAndroid版で対戦することもできます。このゲームでは、簡易的な通信方式で、できるだけ少ない通信量で、できるだけ少ない通信回数で、オンライン対戦を実現するようにしています。

<一人で挑戦するモードもあり>

特定の得点にどれだけ早く到達できるかを、一人で挑戦するモードもあります。『マスの数』『色の数』『ゴール得点』を選択して挑戦できます。

自分の過去の記録を見ることもできます。

<対戦条件をいろいろ指定できる>

人間どうしの対戦でもコンピューターとの対戦でも、対戦条件をいろいろ指定できます。自分と相手それぞれについて、『マスの数』『色の数』『攻撃倍率』などを指定することができます。対戦条件を変えるとゲーム性がちょっと変わってくることもあり、いろいろな遊び方ができると思います。

また、こういうゲームが得意な人もいればそうでない人もいるでしょうし、それぞれの実力や趣向に合わせて、うまく楽しく遊べるように指定していただければと思います。『対戦型パズルゲーム』という、実力に差があるとなかなかお互い楽しく遊べないということも多いかと思いますが、このゲームでは、対戦条件をうまく指定することでお互い楽しく遊べるようになることも多いと思います。

コンピューターと対戦する場合でも、相手が強すぎたり弱すぎたりしないようにうまく指定して楽しむことができるでしょう。

<起動や画面移動などが速くてすぐ遊べる>

アプリの起動や画面の移動などができるだけ速くなるようにして、いつもすぐに遊べるようにしています。起動後にロゴがしばらく表示されたりもしませんし、画面の移動のときなどによけいなアニメーションで時間がかかったり長いロード時間がかかったりもしません。

<バッテリー消費が少ない仕組み>

バッテリー消費もできるだけ少なくてすむように、高速連続描画が必要ない画面ではそれをしないようにしたり、ゲームを遊ぶ画面でも必要以上に高速で(GPUによる)連続描画などはしないようにしたりしています。

<観戦者も楽しみやすい>

ルールや操作が簡単で、どんな形が強いかなどもわかりやすいので、プレイヤーだけでなく観戦者にとってもわかりやすく楽しみやすいでしょう。インターネットでの(例えばYouTubeなどの)動画配信なども基本的にOKとしています。

<スマホで操作しやすいように設計>

できるだけスマートフォンで操作しやすいような、ゲーム性・画面デザイン・操作方法にしています。

片手持ちでも遊びやすい縦画面のデザインにし、ボタンなどは押しやすいように大きめにしています。(YouTubeのショート動画作成や縦画面でのライブ放送などもしやすいかと思います。)

<開発者について>

開発者（和田幸星）は、昔はけっこうなゲーマーで、以前はゲームを攻略するのに頭の中を一生懸命くるくるしていました。1997年3月30日には、ぷよぷよの全国大会（第三回全日本ぷよマスターズ大会）で準優勝したこともあります。



そしてその時に賞品としてパソコン(当時はまだ一般家庭にはパソコンはほとんどなかった時代)をもらったこともあってか、それから数十年の歳月がくるくる流れた後、今度は自分で新しいゲームを作ることに頭の中を一生懸命くるくるしました。

それから、ぷよぷよを開発した COMPILE の社長だった仁井谷正充さんとも交流があり、仁井谷さんが2016年に「によきによき たびだち編」というニンテンドー3DS用ソフトを開発していた時には、テストプレイヤーなどとして参画いたしておりました。

『くるくる きょうりょく やさしいせかい』概要

対象機種(OS)：Android 8.0 以上のスマートフォン・タブレット。

iOS 13.0 以上の iPhone・iPad

ジャンル：対戦型パズル(?)ゲーム

プレイ人数：1人～2人

価格：1,000円(税込)。アプリ自体はとりあえず無料でダウンロードすることができて、「コンピューターと対戦」や「向かい合って対戦」や「一人で挑戦」は、そのまま少し試遊することができます。アプリ内で1,000円(税込)を支払う購入の手続きをすると、制限無く遊べるようになります。一度購入すれば、その後ずっと遊ぶことができます。いわゆる買い切り方式です。(見た目のグラフィックや演出などにはそんなにこだわらないようにして、できるだけ安く提供するようにしています。)

紹介動画(YouTube)

紹介1：コンピューターと対戦 https://youtu.be/hA9T_3ZzJVc

紹介2：向かい合って対戦 <https://youtu.be/x3bEk6TKInA>

紹介3：一人で挑戦 <https://youtu.be/6E5OPe2WX38>

紹介4：オンライン対戦 <https://youtu.be/QIpKYT0xQJM>

紹介5：起動や画面移動が速くてすぐ遊べる https://youtube.com/shorts/B6a_A0pgcdk

配信日：Android版は2024年11月11日

iPhone・iPad版は2024年10月1日

開発元：株式会社和田システム

公式サイト：<https://www.wada-system.jp/kurukuru/index.html>

Google Play ストアページ：

https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.wada_system.kurukuruyouryoku

App Store ページ：

<https://itunes.apple.com/jp/app/id6670584574?mt=8>

メールアドレス：kurukuru@wada-system.jp

電話番号：080-6598-0259

株式会社和田システム

本社所在地：埼玉県川口市上青木西4-25-30

代表取締役社長：和田幸星

公式サイト：<https://www.wada-system.jp/index.html>