

月といっしょにおひっこし
万有引力を使いこなせ!

あそびかた

メニュー画面などの操作方法



キーボード

[↑][↓] [←][→]	Enter または スペース
カーソルの移動	決定

ゲームコントローラー

左スティック または 十字ボタン	[A] または [START]
カーソルの移動	決定

(メニュー画面などのボタンはマウスの左クリックでも押すことができます。)

ゲーム画面の説明



ゲーム画面の操作方法

キーボード

$\begin{bmatrix} \uparrow \\ \downarrow \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} \leftarrow \\ \rightarrow \end{bmatrix}$	[F]	[D]	Enter または スペース
地球の操作	地球の移動をはやく	地球の移動をおそく	一時停止

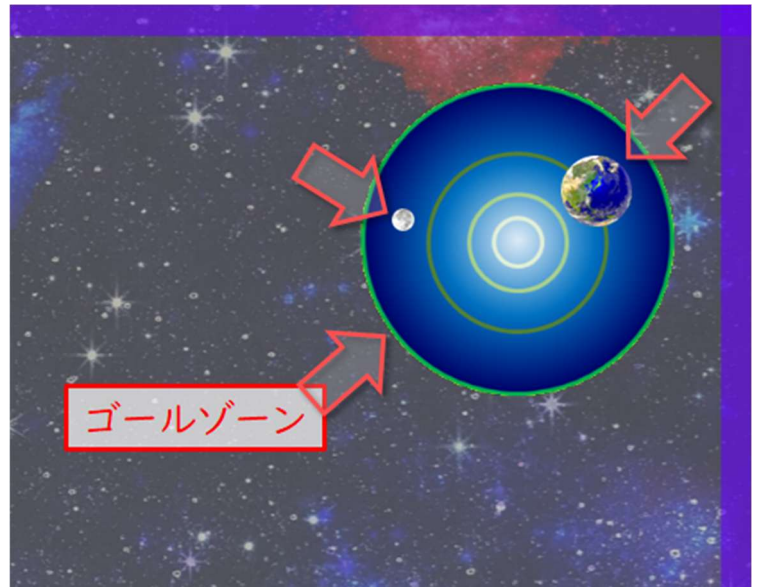
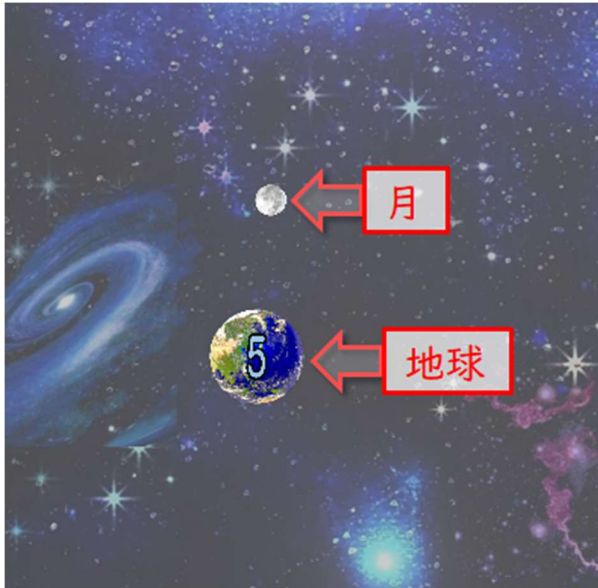
ゲームコントローラー

左スティック または 十字ボタン	[X]	[Y]	[A] または [START]
地球の操作	地球の移動をはやく	地球の移動をおそく	一時停止

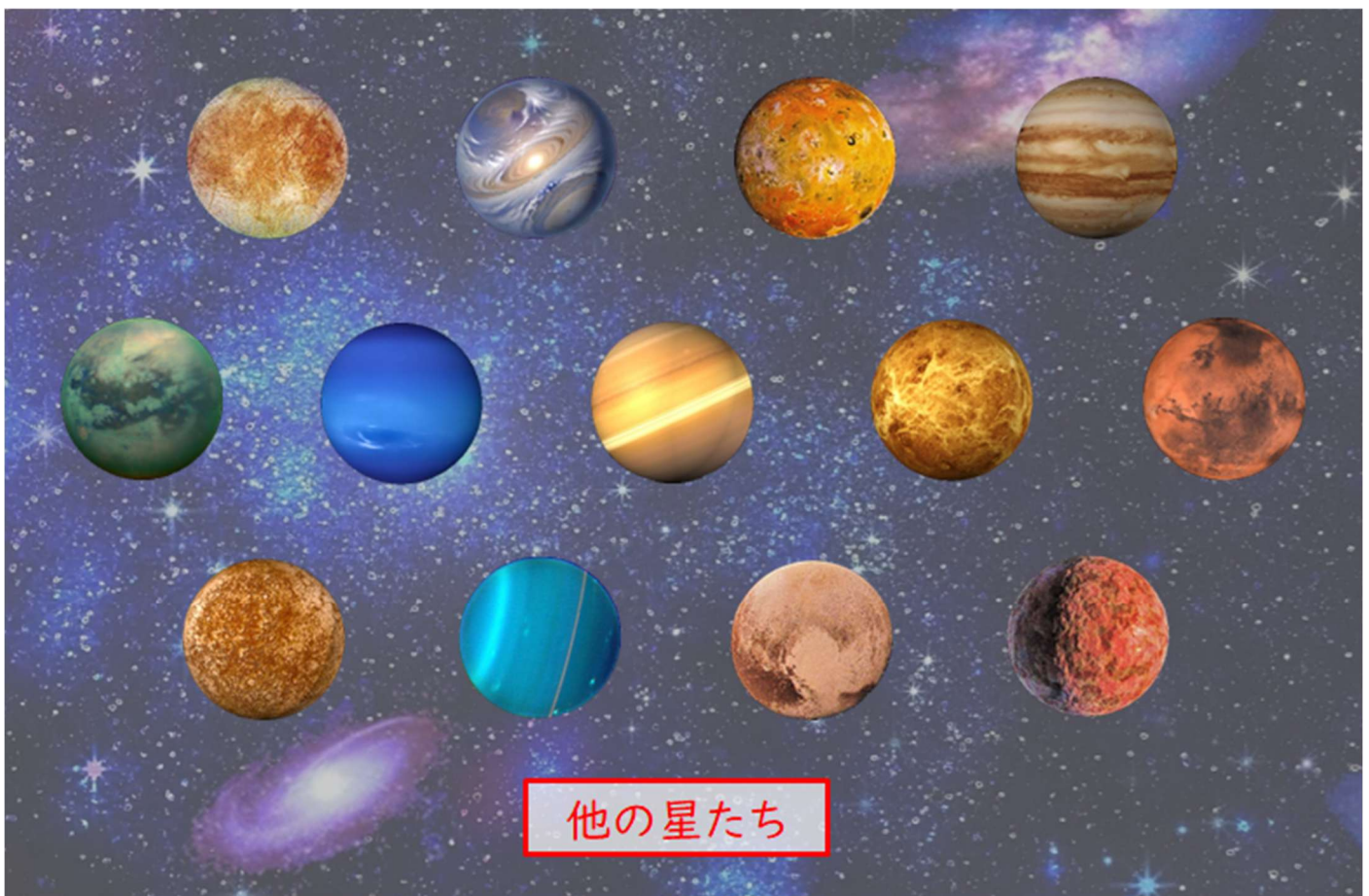
ゲームコントローラーの左スティックを使うと、一番自由に地球を操作できて一番楽しめるのではないかと思います。

地球と月をゴールゾーンに

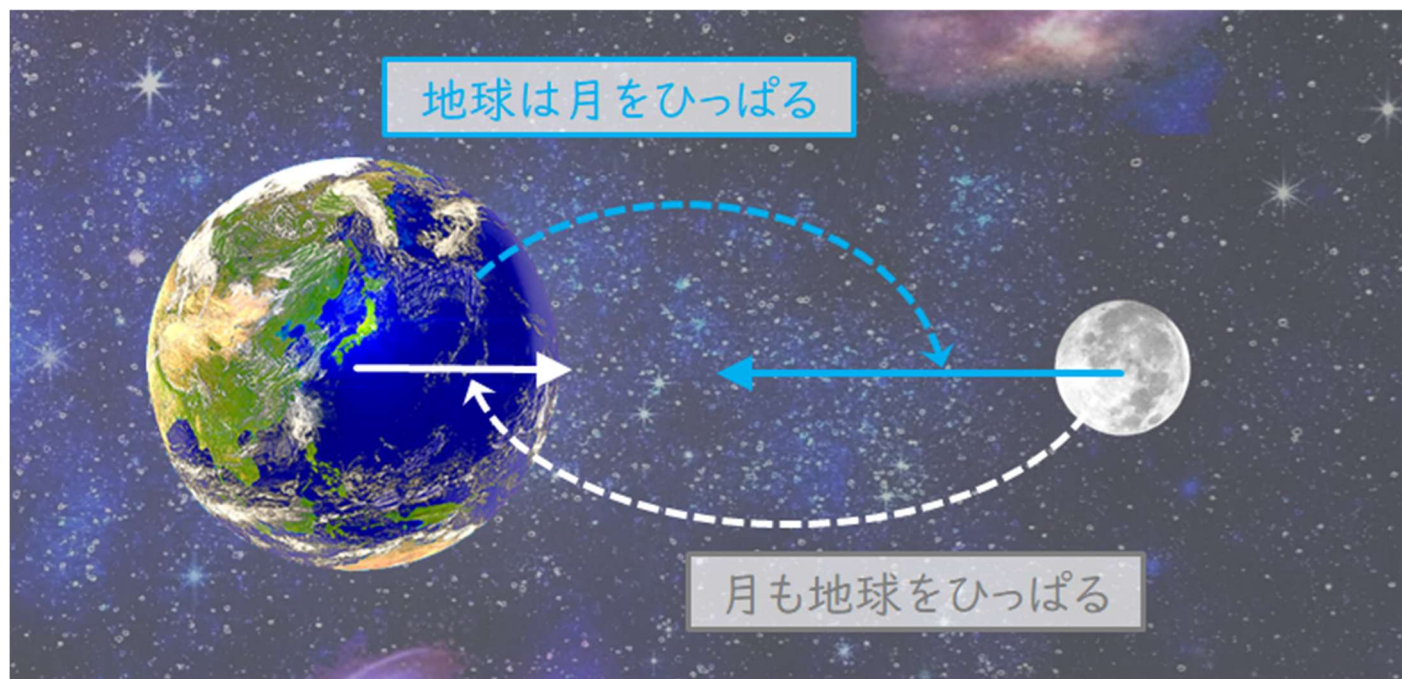
地球を操作して、地球と月の両方がゴールゾーンに入っているようにすると、そのステージをクリアとなります。



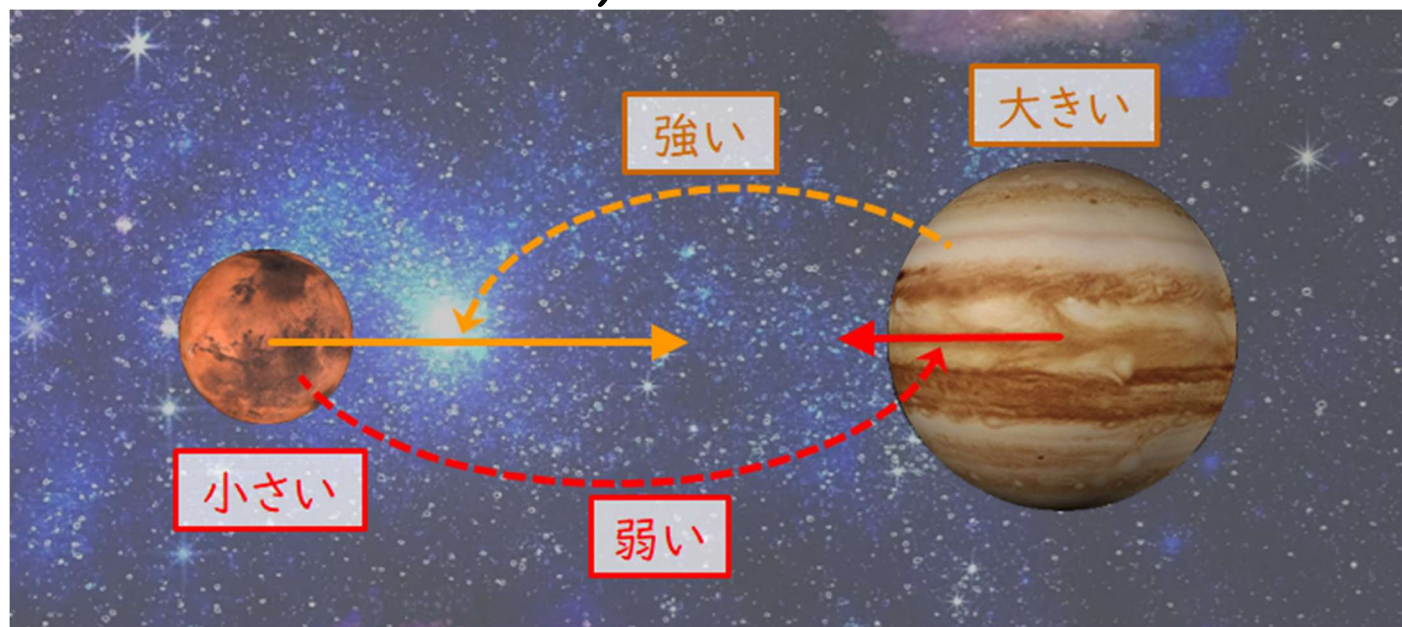
ステージによっては他の星たちも出てきます。



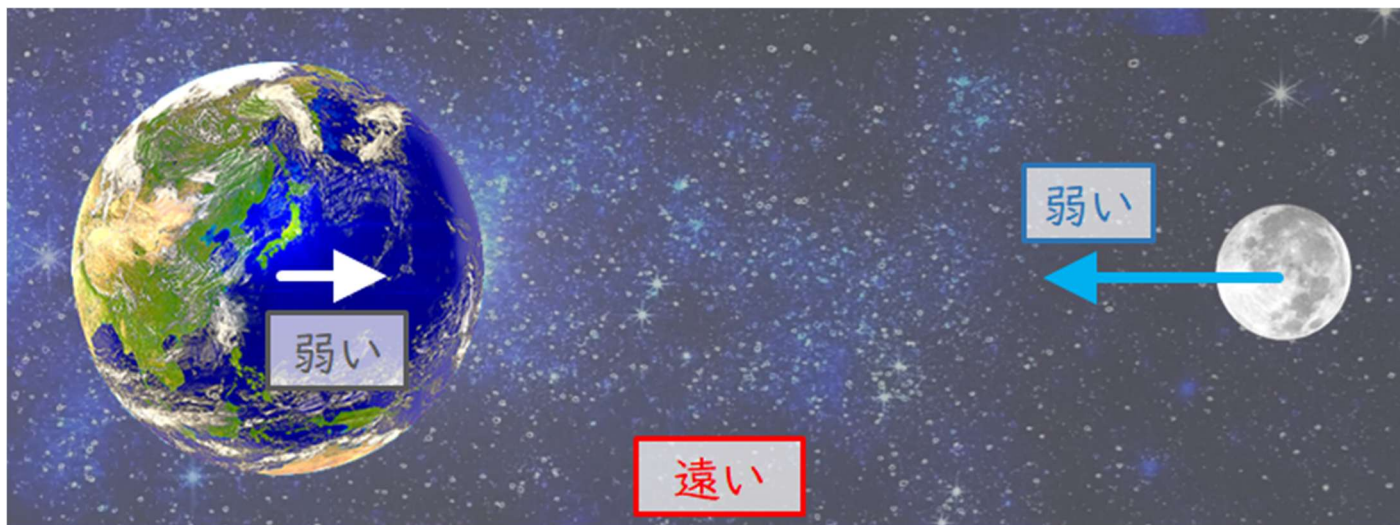
地球や月やその他の星たちは万有引力を持っていて、自分以外の星たちを引きつけます。月を直接操作することはできませんが、地球の引力で月をひっぱることはできます。



引力の強さは、大きな星ほど強くなります。(大きな星ほど、他の星たちを強くひっぱる)



引力の強さは、その星との距離の2乗に反比例します。たとえば、距離が3分の1になれば、引力の強さは9倍になります。(距離が近くなるにつれて引力は急速に強くなる)



地球のダメージ

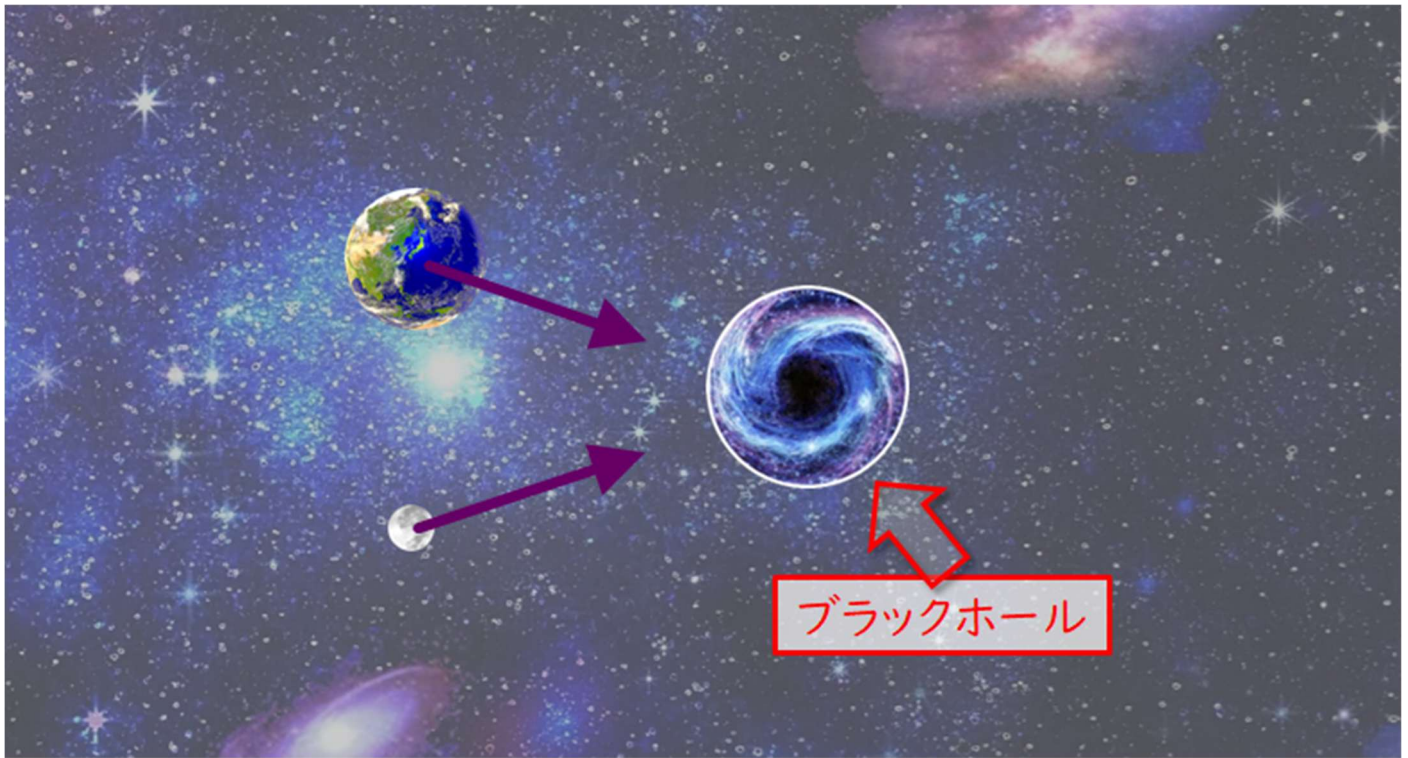
地球が月や他の星たちとぶつかると、地球はダメージを受けます。地球の数字が0になってさらにダメージを受けると、地球がこわれて、そのステージのクリアは失敗となります。



ブラックホール

ステージによっては、ブラックホールがあります。

ブラックホールの引力も、地球や月やその他の星たちをひっぱります。



ブラックホールは、地球や月やその他の星たちをすいこみます。



地球か月がブラックホールにすいこまれると、そのステージのクリアは失敗となります。

ホワイトホール

このゲームの宇宙には、ホワイトホールもあります。

ホワイトホールには斥力(せきりょく)があり、地球や月やその他の星たちを遠ざけます。



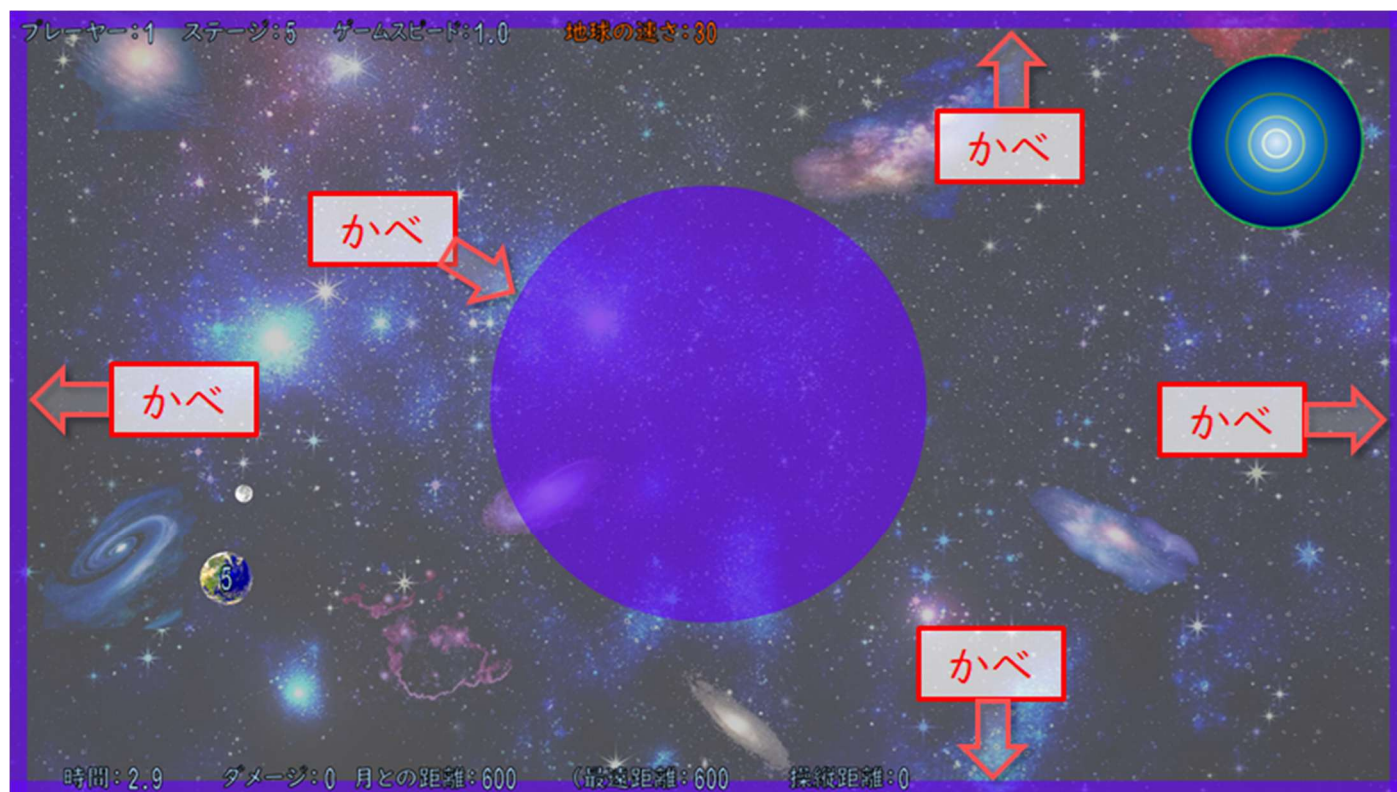
一定時間ごとにホワイトホールから他の星たちが出てくるともあります。



壁(かべ)

このゲームの宇宙には、壁(かべ)も存在します。

地球や月やその他の星たちは、壁(かべ)を通り抜けることはできませんが、星たちの引力は壁(かべ)の向こう側にも伝わります。



「月といっしょにおひっこし: 万有引力を使いこなせ!」

ホームページ

<https://www.wada-system.jp/tukitohikkosi/index.html>

